## When to use NSMutableArray and when to use NSArray? 什么时候使用NSMutableArray，什么时候使用NSArray？

1. 当数组元素需要动态地添加或者删除时，用NSMutableArray
2. 当数组元素固定不变时，用NSArray

## Give us example of what are delegate methods and what are data source methods of uitableview. 给出委托方法的实例，并且说出UITableVIew的Data Source方法

1. 代理方法：返回tableView每行的高度、监听tableView每行的选中
2. 数据源方法：返回tableView数据的组数和行数、每行显示什么数据
3. UITableVIew的Data Source方法有- (NSInteger)tableView:(UITableView \*)tableView numberOfRowsInSection:(NSInteger)section;
4. - (UITableViewCell \*)tableView:(UITableView \*)tableView cellForRowAtIndexPath:(NSIndexPath \*)indexPath;

## How many autorelease you can create in your application? Is there any limit? 在应用中可以创建多少autorelease对象，是否有限制？

没有限制

## If we don’t create any autorelease pool in our application then is there any autorelease pool already provided to us? 如果我们不创建内存池，是否有内存池提供给我们？

系统会默认会不定时地创建和销毁自动释放池

## When you will create an autorelease pool in your application? 什么时候需要在程序中创建内存池？

当需要精确地控制对象的释放时间时，需要手动创建自动释放池

## When retain count increase? 什么时候内存计数会增加？

当做一次retain或者copy操作，都有可能增加计数器

## What are commonly used NSObject class methods? 类NSObject的那些方法经常被使用？

NSObject常见的类方法有：alloc、new、description等

## What is convenience constructor? 什么是简便构造方法？

像NSStirng的stringWithFormat，NSNumber的numberWithInt

## How to design universal application in Xcode? 如何使用Xcode设计通用应用？

1. 创建项目时，Device选择Universal
2. 可以创建一套通用的数据模型
3. 根据iPhone\iPad选择不同的控制器（iPad可能用UISplitViewController）
4. 根据iPhone\iPad选择不同的界面

## What is keyword atomic in Objective C? 在Objetive-C什么是原子关键字

1. atomic是原子性
2. atomic会对set方法的实现进行加锁

## What are UIView animations? UIView的动画效果有那些

UIView封装的核心动画可以通过类方法\block实现

## How can you store data in iPhone applications? 在iPhone应用中如何保存数据？

1. 属性列表
2. Preference（NSUserDefaults）
3. 键值归档（NSKeyedArchiver、NSCoding）
4. SQLite数据库
5. Core Data

## What is NSManagedObject model? 什么是NSManagedObject模型？

NSManagedObject是Core Data中的实体对象

## What is predicate? 什么是谓词？

谓词：可以以一定条件来过滤数组、字典等集合数据，也能用在Core Data的数据查询中